

Pierre Yves CHATELIER

5 rue des Meix

21110 Bessey-Lès-Cîteaux

☎ : 06 72 90 31 95 (portable)

☎ : 03 80 57 14 02 (fixe personnel)

✉ : pierre@chachatelier.fr

site web : <http://pierre.chachatelier.fr>

Né le 9 juin 1980 à Moulins (03)

Marié, 2 enfants

DOCTEUR & INGÉNIEUR
EN INFORMATIQUE



Compétences en Informatique

Systemes	: Administration et programmation système Unix, MacOS X, iOS, Windows, système embarqué ARM (Zynq, Jetson, Raspberry PI), FreeRTOS, DOS.
Langages, API, plate-formes	: C/C++ avancé , C#, .NET, Java, Objective-C, Swift, QT, LabVIEW, Assembleur, Visual Basic, Pascal, LISP, Fortran ; Windows, Unix, MacOS X, iOS, Zynq, Visual Applets (Silicon Software).
Environnements de développement	: Visual Studio, XCode, Eclipse, Visual Applets (Silicon Software), LabVIEW, ligne de commande.
Multimédia	: DirectX, CUDA, OpenGL, Core Audio-Image-Video, QuickTime, Quartz, OpenCV (contributeur), H264/HEVC.
Programmation parallèle	: CUDA, OpenCL, Grand Central Dispatch, GLSL, MPI, OMP.
Archivage de données et SCM	: SQL, SQLite, Core Data, XML, HDF; SVN, GIT.
Web et scripts	: xHTML, CSS, PHP, Javascript, MySQL/PostgreSQL, Ruby, Bash, PowerShell.
Réseaux et programmation de protocoles	: Installation, routage, sécurité, services réseaux, Ethernet, Wi-Fi, programmation réseau, Bonjour, LwIP, USB FX3, GeniCAM, CameraLink, CoaXPress
Algorithmique	: Recherche opérationnelle, Programmation linéaire, Simulation, Modélisation, Réseaux neuronaux.
Thématiques	: Synthèse d'images, traitement d'images, géométrie algorithmique, traitement du signal, temps réel.
Graphismes	: Plaquettes techniques et publicitaires, charte et ressources graphiques de site Web, interfaces graphiques et icônes de logiciels.

Synthèse : Très bonne connaissance et pratique courante des environnements Unix, sous Linux et MacOS X. Maîtrise des langages de base comme C/C++/Java, de la programmation sous Windows en .NET, et MacOS X/iOS en Cocoa/Objective-C/Swift. Utilisation courante de l'ensemble des technologies Web standard ou tournées vers AJAX. Connaissance de la mise en place de réseaux et services réseaux sécurisés. Vaste panel de connaissances en mathématiques appliquées à l'informatique. Compétences annexes (graphisme, distribution, promotion) pour la production complète d'un logiciel.

Compétences en Communication

Langues : Anglais : très bon. Allemand : à réactiver (non pratiqué depuis plusieurs années).

Bureautique : Maîtrise de LaTeX, utilisation courante d'outils de type Office.

Expérience de quatre années d'**enseignements** en informatique, pour un public d'étudiants en IUT 1ère et 2ème année, Licence et DEA.

Participation active en trois années de recherche à de nombreuses **conférences**, séminaires ou workshops. Publications d'articles dans des revues et conférences nationales et internationales.

Participation aux jurys de soutenances de stages et de projets des étudiants ; sensibilisation à la **communication** dès le début de la formation d'ingénieur, prolongée par la suite en école doctorale.

Réalisations visibles publiquement

Publication d'un livre : « Objective-C pour le développeur avancé » aux éditions Eyrolles
Réalisation de logiciels et sites web à titre professionnel (EyeMotion sur eyenetics.fr)
Contribution aux logiciels libres (OpenCV)
Réalisation à titre privé de logiciels reconnus (LaTeXiT, Chalk... cf. <http://pierre.chachatelier.fr>)
Documentations informatiques diverses reprises sur divers sites (cf. <http://pierre.chachatelier.fr>)

Expériences professionnelles

- 2015 - 2017 : **Poste d'ingénieur R&D** à Dijon pour la société **See Fast Technologies** (seefasttechnologies.com), développement de solutions logicielles professionnelles pour l'exploitation de caméra *rapides* et *intelligentes*, solutions d'imagerie temps réel.
- 2007 - 2015 : **Poste d'ingénieur R&D** à Dijon pour la société **Eyenetics**, initialement en partenariat avec le Laboratoire **Le2I** de l'université de Dijon. Responsabilités supplémentaires d'administrateur système, webmaster, graphiste.
Développement de solutions logicielles professionnelles pour l'exploitation de caméra *rapides* et *intelligentes*, elles-même conçues par Eyenetics.
- 2006 - 2007 : **Thèse** soutenue le 4 décembre 2006 à l'Université d'Auvergne, mention très honorable.
« *Une approche de la radiosité par voxels, application à la synthèse d'images* ».
Poste d'**ATER** à l'IUT d'informatique des Cézeaux, à Clermont-Ferrand : enseignements en Programmation, Système, Réseaux, Web.
Administration du serveur du laboratoire LAIC.
- 2003 : Stage de troisième année d'école d'ingénieur : stage de **DEA** de 6 mois en entreprise, en section recherche, pour la société **Allegorithmic** (<http://www.allegorithmic.com>).
Étude des **caractérisations de textures** pour construire une base de données d'images produites par leurs logiciels et effectuer du **CBIR** (Content-Based Image Retrieval, *i.e.* Recherche d'image d'après le contenu) ; noté mention Très Bien.
- 2002 : Stage de deuxième année d'école d'ingénieur : stage de 5 mois. Conception et réalisation pour le **CEA** (Commissariat à l'Énergie Atomique) d'un logiciel de **pilotage d'un banc de mesures**, et d'un module de traitement des données en **LabVIEW** ; noté mention Très Bien avec félicitations du jury.

Formation

- 2003 - 2007 : **Doctorat** en informatique au laboratoire LAIC (Laboratoire d'Algorithmique et Image de Clermont-Ferrand, <http://laic.u-clermont1.fr>)
Service de Monitorat (3 ans) sous l'égide du CIES (Centre d'Initiation à l'Enseignement Supérieur) à l'IUT d'informatique des Cézeaux, à Clermont-Ferrand : enseignements en Programmation, Système, Réseaux.
- 2002 - 2003 : Obtention d'un **DEA Informatique, Productique et Imagerie médicale**, à l'Université Blaise Pascal, Clermont-Ferrand II, mention Assez Bien.
- 2000 - 2003 : Obtention d'un diplôme d'**ingénieur en informatique** au sein de l'**ISIMA** (Institut Supérieur d'Informatique, de Modélisation et de leurs Applications, <http://www.isima.fr>) à Clermont-Ferrand ; la préparation du DEA ayant été possible en parallèle avec la troisième année du cursus ISIMA. Option Systèmes, Réseaux et Génie Logiciel ; mentions Assez Bien à Très Bien
Projet de troisième année : Audit en laboratoires et entreprises de l'utilisation des algorithmes de traitement d'images, avec la société **Soluscience** (<http://www.soluscience.com>).
Projet de deuxième année : Conception et réalisation d'un générateur de modèles de terrain pour un simulateur développé par l'**INRA** (Institut National de la Recherche Agronomique) en collaboration avec le laboratoire LIMOS.

Intérêts et activités annexes

Bande dessinée franco-belge, Astronomie, Photographie, Guitare, Boxe française, Kung-Fu Wushu.